

# Tema 8 – Servicios de Audio y Vídeo

## Punto 2 – Servicio «Streaming»



Juan Luis Cano

# Servicio Streaming

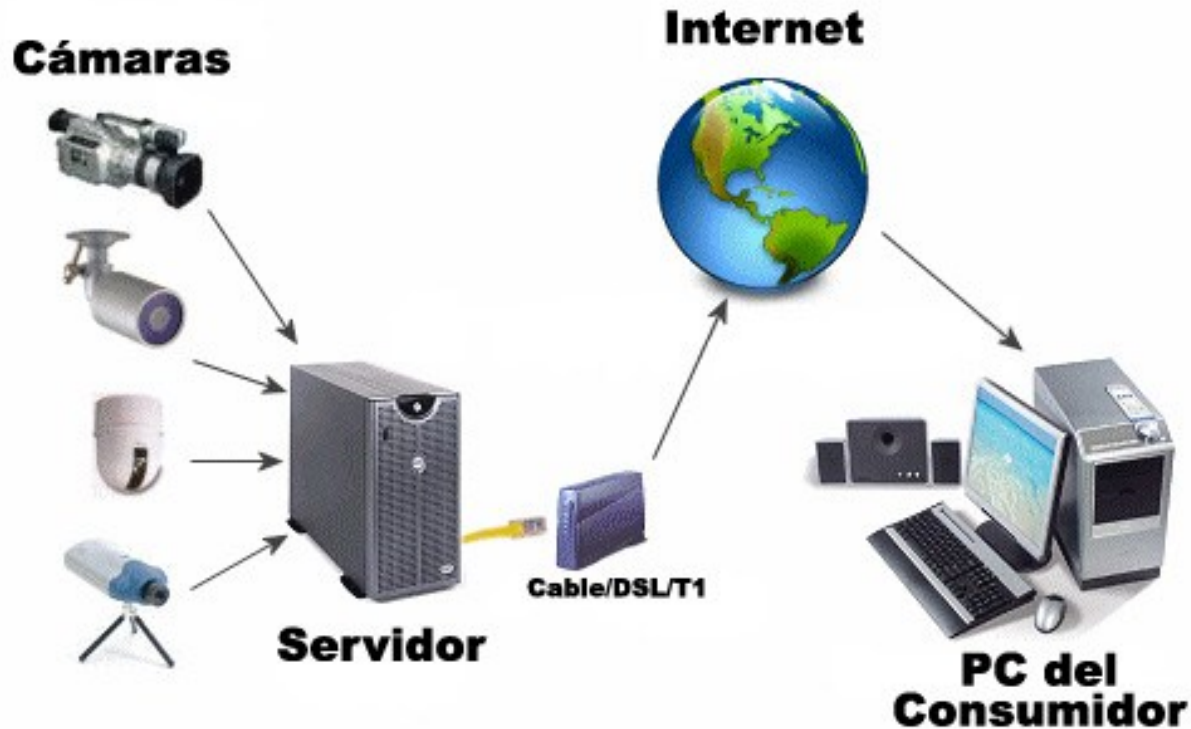
El streaming es la distribución de multimedia a través de una red de computadoras de manera que el usuario «ve» y/o «escucha» el producto al mismo tiempo que se descarga. La palabra streaming se refiere a que se trata de una corriente continua (sin interrupción).

Este tipo de tecnología funciona mediante un búfer de datos que va almacenando lo que se va descargando para luego mostrarse al usuario.

El término se aplica habitualmente a la difusión de audio o vídeo.

# Tipos de «Streaming»

Los tipos de Streaming son 2: En Vivo y Bajo Demanda.



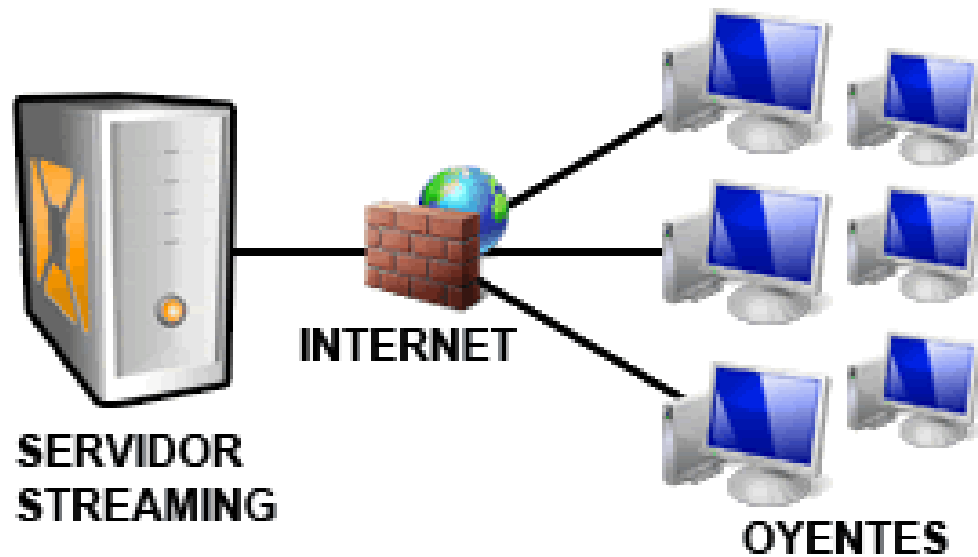
# Streaming en Vivo

Streaming en Vivo es la transmisión de un evento que se emite en el mismo instante que esta sucediendo; las empresas que brindan entrenamientos, desarrollo personal, o alguna persona que quiera transmitir un evento social como matrimonios, bautizos, cumpleaños, etc. son los principales consumidores de este tipo de streaming. Es un sin parar de eventos y sucesos que podemos transmitir via Internet.



# Streaming Bajo Demanda

El otro tipo de streaming es el llamado Streaming bajo Demanda o transmisión en diferido y esto se refiere a que nuestras transmisiones serán de archivos de audio y/o video ya grabados con anterioridad y que dicho archivo debe estar en el disco duro de nuestro ordenador. Para poder transmitir archivos no será necesario el cable RCA o HDMI ni la cámara de video.



# Protocolos «Streaming»

UDP y RTSP (los protocolos empleados por algunas tecnologías de "*streaming*") hacen que las entregas de paquetes de datos desde el servidor a quien reproduce el archivo se hagan con una velocidad mucho mayor que la que se obtiene por TCP y HTTP.

Esta eficiencia es alcanzada por una modalidad que favorece el flujo continuo de paquetes de datos. Cuando TCP y HTTP sufren un error de transmisión, siguen intentando transmitir los paquetes de datos perdidos hasta conseguir una confirmación de que la información llegó en su totalidad.

Sin embargo, UDP continúa mandando los datos sin tomar en cuenta interrupciones, ya que en una aplicación multimedia estas pérdidas son casi imperceptibles.

# Servidores Streaming

Hay varios servidores «Streaming», incluso caseros.

<p>DirectAdmin o CentovaCast 100Mbps Garantizados 4000GB de Transferencia Mensual Administrado 100%</p>  <p><b>99,00€/mes</b></p> <p>Ahorre el 10% con pago anual <a href="#">CONTRATAR</a></p>	<p>DirectAdmin o CentovaCast 100Mbps Garantizados 4000GB de Transferencia Mensual Administrado 100%</p>  <p><b>129,00€/mes</b></p> <p>Ahorre el 10% con pago anual <a href="#">CONTRATAR</a></p>	<p>DirectAdmin o CentovaCast 100Mbps Garantizados 4000GB de Transferencia Mensual Administrado 100%</p>  <p><b>149,00€/mes</b></p> <p>Ahorre el 10% con pago anual <a href="#">CONTRATAR</a></p>
<p><b>SERVIDOR DEDICADO   Streaming04</b></p> <p>Dell PowerEdge 2950 <b>Quad Core Xeon L5410</b> 4GB DDR2 de RAM 2x250GB SATA II Linux o Windows DirectAdmin o CentovaCast 100Mbps Garantizados <b>Transferencia ilimitada</b> [TRÁFICO MENSUAL NO MEDIDO] Administrado 100%</p>  <p><b>295,00€/mes</b></p> <p>Ahorre el 10% con pago anual <a href="#">CONTRATAR</a></p>	<p><b>SERVIDOR DEDICADO   Streaming05</b></p> <p>HP ProLiant DL 180 <b>Quad Core Xeon L5410</b> 4GB DDR2 de RAM <b>2x500GB SATA II</b> Linux o Windows DirectAdmin o CentovaCast 100Mbps Garantizados <b>Transferencia ilimitada</b> [TRÁFICO MENSUAL NO MEDIDO] Administrado 100%</p>  <p><b>359,00€/mes</b></p> <p>Ahorre el 15% con pago anual <a href="#">CONTRATAR</a></p>	<p><b>SERVIDOR DEDICADO   Streaming06</b></p> <p>HP ProLiant DL 180 <b>2 x Quad Core Xeon L5410</b> <b>8GB DDR2 de RAM</b> <b>2x500GB SATA II</b> Linux o Windows DirectAdmin o CentovaCast <b>1Gbit/s Garantizados</b> <b>Transferencia ilimitada</b> [TRÁFICO MENSUAL NO MEDIDO] Administrado 100%</p>  <p><b>1459,00€/mes</b></p> <p>Ahorre el 15% con pago anual <a href="#">CONTRATAR</a></p>

# Cientes Streaming

Cualquier dispositivo que reproduzca audio y vídeo puede ser un cliente «Streaming» hoy en día, televisiones, ordenadores, móviles, etc.





# Punto 3 – Servicio de Vídeo

